

## STRAGANY DYDAKTYCZNE / LEARNING STAND

# Trening kompetencji negocjacyjnych - autorska ekonomiczna gra dydaktyczna My Sweet World (Mój Słodki Świat)

**Marek Kalinowski**

**Uniwersytet Gdański/Wydział Zarządzania**

e-mail: [marek.kalinowski@ug.edu.pl](mailto:marek.kalinowski@ug.edu.pl)

Przy straganie dydaktycznym zaprezentuję autorską karcianą grę decyzyjną My Sweet World. Jej fabuła dotyczy wytwarzania słodyczy. Producenci kupują niezbędne składniki od dostawców, a następnie sprzedają je po cenie wynikającej z ich jakości. Gra inspirowuje uczestników do podejmowania decyzji biznesowych, które wymuszają negocjacje, zarówno z członkami grup, do których należą, jak i z uczestnikami rozgrywki spoza tej grupy.

Ukrytym celem gry jest uświadomienie studentom, że nawet ukryte nieetyczne zachowania (dopuszczone w zasadach gry) ostatecznie powodują konieczność zmierzenia się z ich negatywnymi skutkami (pomimo, że zasady gry nie przewidują ponoszenia sankcji przez uczestników podejmujących tego typu zachowania). Tym samym gra, odnosi się nie tylko do aspektu negocjacyjnego, ale także do etyki biznesu.