

Przygotowanie gry dydaktycznej TRIVIA z wykorzystaniem AI

Hanna Makurat-Snuzik

Uniwersytet Gdański, Wydział Filologiczny

e-mail: hanna.makurat-snuzik@ug.edu.pl

Na stoisku zaprezentowane zostaną różne przykładowe wersje tematycznej gry TRIVIA. Dostępne będą również instrukcje łatwego przygotowania własnej gry TRIVIA, możliwej do wykorzystania podczas zajęć dydaktycznych. W instrukcji znajdują się wskazówki, w jaki sposób można wykorzystać sztuczną inteligencję, by przyspieszyć proces tworzenia własnej gry.

Osoby odwiedzające stoisko będą mogły zabrać instrukcje oraz własnoręcznie przygotować dwukolorowe kostki potrzebne do tego, by zagrać w grę na zajęciach akademickich, a także porozmawiać o możliwościach edukacyjnego wykorzystania gry.